



# Gael Baurens

## Game Designer

### FORMATION

- 2018 - Cannes | **Master 2** : Management de Projets Innovants en Jeu Vidéo
- 2016 - Montpellier | **Licence Professionnelle** : Métiers du Jeu Vidéo
- 2015 - Béziers | **Diplôme Universitaire de Technologie** : Métiers du Multimédia et de l'Internet

### EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- 2019 - Septembre - Aujourd'hui | CDD à Ankama, **Game Designer Narratif sur le projet Dofus**  
Mise en place de la narration des nouveaux contenus à travers l'écriture et la conception de quêtes.  
Harmonisation de la vision avec les autres équipes, world building, cohérence du background.
- 2018 - Septembre - Janvier | CDD (4 Mois) à Ankama, **Game Designer sur le projet Wakfu**  
Suivi de patches, planification et intégration des correctifs, prise en compte des feedbacks joueurs.  
Design de nouvelles features et nouvelles quêtes, world building, cohérence du background.
- 2018 - Mars - Septembre | Stage (6 Mois) à Ankama, **Assistant Game Designer sur le projet Wakfu**  
Création de contenu dans le cadre d'une refonte du jeu (familles de monstres, quêtes, cinématiques...)  
Rééquilibrage et réajustement du contenu existant pour que les éléments de la refonte soient fonctionnels.
- 2017 - Juillet - Août | Stage (2 Mois) à Palomino Studio, **Game Designer et Level Designer**  
En charge de l'équilibrage du MOBA Huge Bang Bang et participation à son lancement sur Steam.  
Création d'une arène de combat sur Unreal Engine 4, organisation de playtests et recueil de feedbacks.

### COMPÉTENCES

- Game Design**
  - Conceptualisation et Prototypage
  - User Experience et Playtests
  - Design Systémique
- Logiciels PAO / Bureautique**
  - Photoshop, Illustrator, Indesign
  - Suite Office / Suite Google
- Méthodologie**
  - Documentation de Design
  - Structure Narrative
  - Réalisations de Mock-ups
- Moteurs de Jeux**
  - Unreal Engine 4 (Blueprint)
  - Unity 3D (C#)
- Management Agile**
  - Méthode Scrum / Kanban
  - Estimation et Priorisation
  - Rapport de Tests / Feedbacks
- Niveau de Langues**
  - Français - Langue Natale
  - Anglais - Européen B2

### CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux de plateau / Jeux de rôle
- Littérature / Histoire et Mythologie
- Ecriture d'articles et de récits / Dessin
- Volley-Ball / Fitness

### RÉFÉRENCES

- Fabrice Loubet-Dit-Gajol**  
Lead Game Designer Dofus - floubetditgajol@ankama.com
- Mathieu Bourgain**  
Lead Game Designer Wakfu - mbourgain@ankama.com
- Yannick Palomino**  
Lead GD Palomino Studio - mail@yannickpalomino.fr